

Multiprocesorski sistemi

Domaći zadatak 2
Školska godina 2025/2026
CUDA
(10 poena)

Uvod

Cilj zadatka je da studente obuči da samostalno razvijaju osnovne CUDA programe za izvršavanje na grafičkom procesoru.

Domaći zadaci se rade **samostalno** ili **u paru**. Rešenja domaćih zadataka i izveštaj svaki student predaje **samostalno** u svoj svn repozitorijum.

Podešavanje okruženja

Detaljna uputstva za instaliranje, podešavanje i prvo izvršavanje CUDA programa se mogu naći na adresi <http://developer.nvidia.com/nvidia-gpu-computing-documentation>. Po tom uputstvu podesiti okruženje za razvoj i kontrolisano izvršavanje (engl. debugging) CUDA programa na lokalnom računaru. Alternativno, koristiti CUDA (**nvcc**) na računaru **rtidev5.etf.rs**. Prevodilac se nalazi u direktorijumu: **/usr/local/cuda/bin/**.

Izveštaj

Uz predati domaći zadatak (izvorne kodove) treba napisati i priložiti kratak izveštaj o izvršenoj paralelizaciji i dobijenim ubrzanjima u odnosu na sekvencijalnu verziju koda. Za svaki rešeni zadatak treba kratko opisati uočena mesta koja je moguće paralelizovati i način paralelizacije. Takođe, potrebno je dati logove izvršenog koda za sve test primere koji se izvršavaju i nalaze se u **run** datoteci i nacrtati grafike ubrzanja u odnosu na sekvencijalnu verziju. Na graficima je potrebno dati i rezultate poređenja različitih načina paralelizacije za isti broj niti, ukoliko postoje takvi zahtevi u okviru teksta zadatka. Šablon za pisanje izveštaja se nalazi u okviru sekcije za domaće zadatke predmetnog sajta.

Zadaci

Svi programi treba da koriste GPU za bilo koju obradu. Smatrati da je broj GPU niti na nivou jednog bloka niti određen konstantom **NUM_OF_GPU_THREADS**, čija je vrednost za sve zadatke 1024. Obezbediti da niti koje u nekom koraku nemaju posla na korektan način stignu do kraja tela CUDA jezgra.

Kod zadataka gde je to zahtevano, korisnik zadaje samo dimenzije nizova/matrica, a sve potrebne ulazne podatke generisati u operativnoj memoriji uz pomoć generatora slučajnih brojeva iz biblioteke jezika C, a zatim prebaciti u GPU memoriju. Generisani brojevi treba da budu odgovarajućeg tipa u opsegu od **-MAX** do **+MAX**, gde **MAX** ima vrednost 1024. Za sve zadatke je potrebno napisati ili iskoristiti zadatu sekvencijalnu (CPU) implementaciju odgovarajućeg problema koja će biti korišćena kao referentna (*gold*) implementacija prilikom testiranja programa.

Svaki program treba da:

Generiše ili koristi već obezbeđene ulazne test primere.

- Kopira test primere u GPU memoriju i rezultat iz GPU memorije.
 - Izvrši CUDA jezgro nad zadatim test primerom.
 - Izvrši sekvencijalnu implementaciju nad zadatim test primerom.
 - Ispiše vreme izvršavanja CUDA i sekvencijalne implementacije problema.
 - Uporedi rezultat CUDA i sekvencijalne implementacije problema.
- Ispiše **"Test PASSED"** ili **"Test FAILED"** u zavisnosti da li se rezultat izvršavanja MPI implementacije podudara sa rezultatom izvršavanja sekvencijalne implementacije.

Kod zadataka koji koriste realne tipove (**float**, **double**) tolerisati maksimalno odsupanje od $\pm \text{ACCURACY}$ prilikom poređenja rezultata CPU i GPU implementacije. Smatrati da konstanta **ACCURACY** ima vrednost 0.01. **Prilikom rešavanja zadataka voditi računa da se postigne maksimalni mogući paralelizam.** Dozvoljeno je ograničeno preuređivanje dostupnih sekvencijalnih implementacija prilikom paralelizacije. **Ukoliko u nekom zadatku nešto nije dovoljno precizno definisano, student treba da uvede razumnu pretpostavku i da nastavi da izgrađuje svoje rešenje na temeljima uvedene pretpostavke.**

Dostupne sekvencijalne implementacije se nalaze u arhivi koje se mogu preuzeti na adresi sa predmetnog sajta. Na **rtidev5.etf.rs** računaru arhiva se može dohvatiti i raspakovati sledećim komandama:

Dohvatanje: **wget http://mups.etf.rs/dz/2025-2026/MPS_DZ_2025_2026.zip**

Raspakivanje: **unzip MPS_DZ_2025_2026.zip**

1. **[3]** Paralelizovati program koji formira sliku tačaka koje pripadaju Julia skupu tačaka (https://en.wikipedia.org/wiki/Julia_set). Neka se posmatra skup tačaka (x, y) u na pravougaonom domenu $x, y \in [-1.5, 1.5]$ i neka važi $z = x + yi$. Julia skup je skup tačaka za koji iteracija $z = z^2 + c$ ne divergira za određene zadate početne uslove. U zadatom programu početni uslov odgovara $c = -0.8 + 0.156i$. Ukoliko u bilo kom trenutku važi $1000 < |z|$, smatra se da tačka z ne pripada Julia skupu. Program formira sliku u *Targa* (.tga) formatu koja se može otvoriti u nekom od namenskih pregledača slika. Program se nalazi u datoteci **julia.c** u arhivi koja je priložena uz ovaj dokument, dok se primeri izlaznih datoteka nalaze u direktorijumu **output**.

Program testirati sa parametrima koji su dati u **run** skripti.

2. **[3]** Paralelizovati program koji vrši izračunavanje 3D [Poasonove jednačine](#) korišćenjem [Feynman-Kac](#) algoritma. Algoritam stohastički računa rešenje parcijalne diferencijalne jednačine krenuvši N puta iz različitih tačaka domena. Tačke se kreću po nasumičnim putanjama i prilikom izlaska iz granica domena kretanje se zaustavlja računajući dužinu puta do izlaska. Proces se ponavlja za svih N tačaka i konačno aproksimira rešenje jednačine. Program se nalazi u datoteci **feyman.c** u arhivi koja je priložena uz ovaj dokument.

Program testirati sa parametrima koji su dati u **run** skripti.

3. **[4]** Paralelizovati jednostavan program koji se bavi molekularnom dinamikom. Simulacija se bavi česticama (molekulima) i njihovom međusobnom interakcijom u funkciji distance. Čestice nisu prostorno ograničene, a algoritam iterativno rešava sistem diferencijalnih jednačina u diskretnim vremenskim koracima. Na osnovu zadate pozicije i brzine čestice u jednom trenutku, algoritam određuje poziciju i brzinu u narednom trenutku. Kod koji treba paralelizovati se nalazi u datoteci **md.c** u arhivi koja je priložena uz ovaj dokument. Analizirati dati kod i obratiti pažnju na funkciju **compute** za izračunavanje sila i energija. Ukoliko je potrebno međusobno isključenje prilikom paralelizacije programa, koristiti dostupne OpenMP sinhornizacije direktive. Obratiti pažnju na efikasnost paralelizacije.

Program testirati sa parametrima koji su dati u **run** skripti.